¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

Pokémon

¡Hazte con todos!™

Nº 20

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
DUELOS PRIMIGENIOS

¡Pon en juego la Regresión Primigenia en JCC Pokémon *XY – Duelos Primigenios!*

¡Aventuras en Kalos!

PANINI REVISTAS
www.pokemon.es

¡YA A LA VENTA! panini KIDS

¡CON UN SUPLEMENTO ESPECIAL DE VIDEO-JUEGOS...!

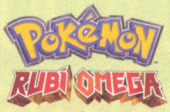
- CINE
- CÓMIC
- TELEVISIÓN
- DIBUJO
- ... ¡Y MUCHO MÁS!

¡TU REVISTA FAVORITA!

panini Revistas

Sumario

Videojuego



Página 4
Descubre las Megaevoluciones de Sceptile, Swampert y Blaziken.

JCC Pokémon

Página 8
¡Aprende a usar la Regresión Primigenia!

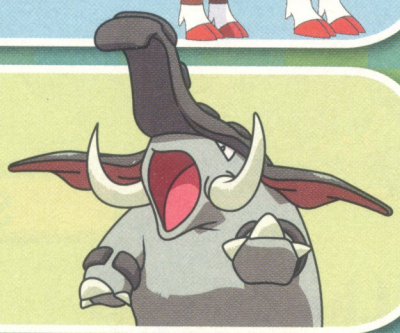
Aventura Pokémon

Página 12 y 20
Ash sigue recorriendo la región de Kalos en compañía de sus amigos.

Enciclopedia Pokémon

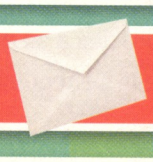
Página 26
Los Pokémon que puedes encontrar en Kalos, ordenados alfabéticamente.

El viaje de Ash



Página 28
Ash llega al Frente Batalla.

Escríbenos



Página 30

Pasatiempos

Páginas 7, 17 y 25

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Cómo van vuestras partidas a *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa*? En el artículo que os hemos preparado en este número os presentamos las Megaevoluciones de Sceptile, Swampert y Blaziken. ¡Los tres tienen una fuerza increíble y algunos de sus ataques os dejarán con la boca abierta!

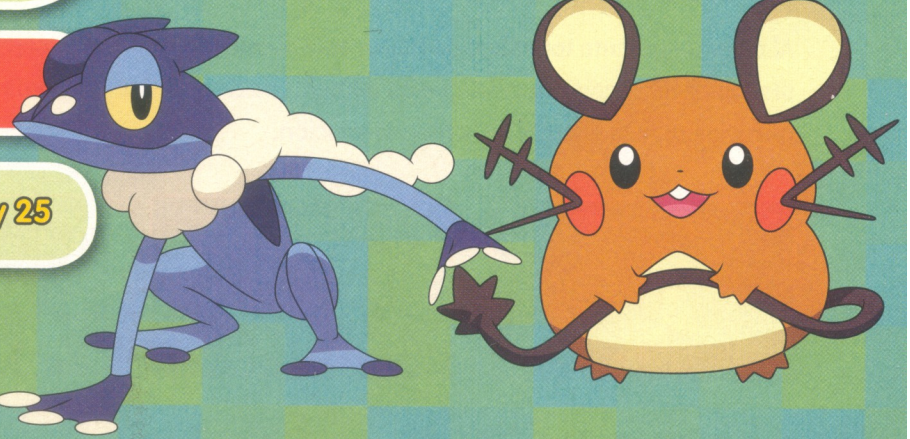
Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex

Página 11
Dedenne



Página 10
Frogadier

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

¡Megaevoluciona a tu compañero Pokémon!

La Megaevolución también ha sido descubierta en la region de Hoenn, donde transcurre tu nueva aventura. Te presentamos las formas megaevolucionadas de los tres Pokémon iniciales.

Mega Sceptile

Especie: Pokémon Monte
Tipo: Planta - Dragón
Altura: 1.9 m
Peso: 55.2 kg
Habilidad: Pararrayos
Sceptile megaevoluciona en Mega Sceptile.
Es capaz de echarse encima de su rival sin que se dé cuenta gracias a la fuerza de sus patas. Puede arrancarse un trozo de cola y lanzarlo a su enemigo como si de un proyectil se tratara.

Sceptile

El movimiento de tipo Planta Lluevehojas

Al crear un potente torbellino de hojas, este ataque es uno de los mejores de tipo Planta gracias a su poder. Mega Sceptile puede arrancarse la cola, que ha aumentado de tamaño, y lanzarla a su objetivo. Su cola se seguirá regenerando mientras dure la energía de la Megaevolución.

Mega Blaziken

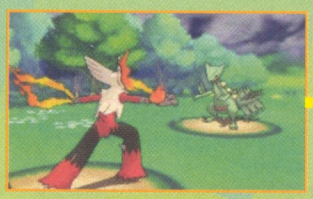
Especie: Pokémon Llameante
Tipo: Fuego - Lucha
Altura: 1.9 m
Peso: 52kg
Habilidad: Impulso
Blaziken megaevoluciona en Mega Blaziken.

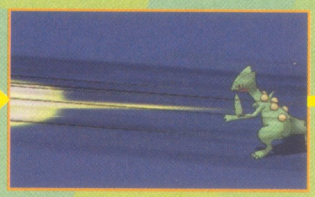
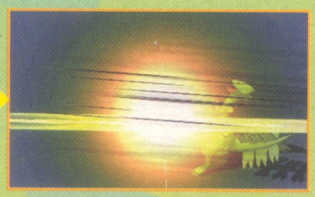
Al megaevolucionar, sus patadas son aún más fuertes, y a medida que las lanza a diestro y siniestro, sus patas pueden empezar a arder debido a la fricción con la atmósfera.
Su temperatura corporal aumenta a la par que su fuerza y su velocidad.
Al megaevolucionar, su Ataque crece considerablemente. Gracias a la Habilidad Impulso, que hace aumentar su velocidad en cada turno, ¡Mega Blaziken es imparable!

Blaziken

El movimiento de tipo Volador Pájaro Osado

Este ataque es el movimiento de tipo Volador más fuerte que existe. Con una fuerza tremenda, golpea a su objetivo y le causa gran daño. Es muy raro que un Pokémon no volador como Blaziken pueda aprenderlo.

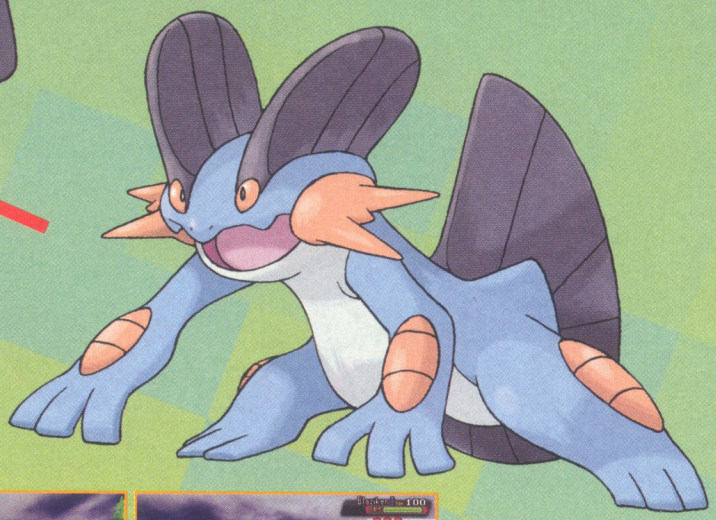


Mega Blaziken

Especie: Pokémon Pez Lodo
Tipo: Agua - Tierra
Altura: 1,9 m
Peso: 102 kg
Habilidad: Nado Rápido
Swampert megaevoluciona en Mega Swampert. La musculatura de la parte superior de su cuerpo se ha desarrollado inmensamente, dándole un aspecto más duro que nunca. Puede usar su poder tanto sobre tierra como en el agua.

Al megaevolucionar, adquiere la Habilidad Nado Rápido. A pesar de su enorme cuerpo, dobla su velocidad cuando llueve. Su gran ataque detiene rápidamente a sus rivales.



Swampert

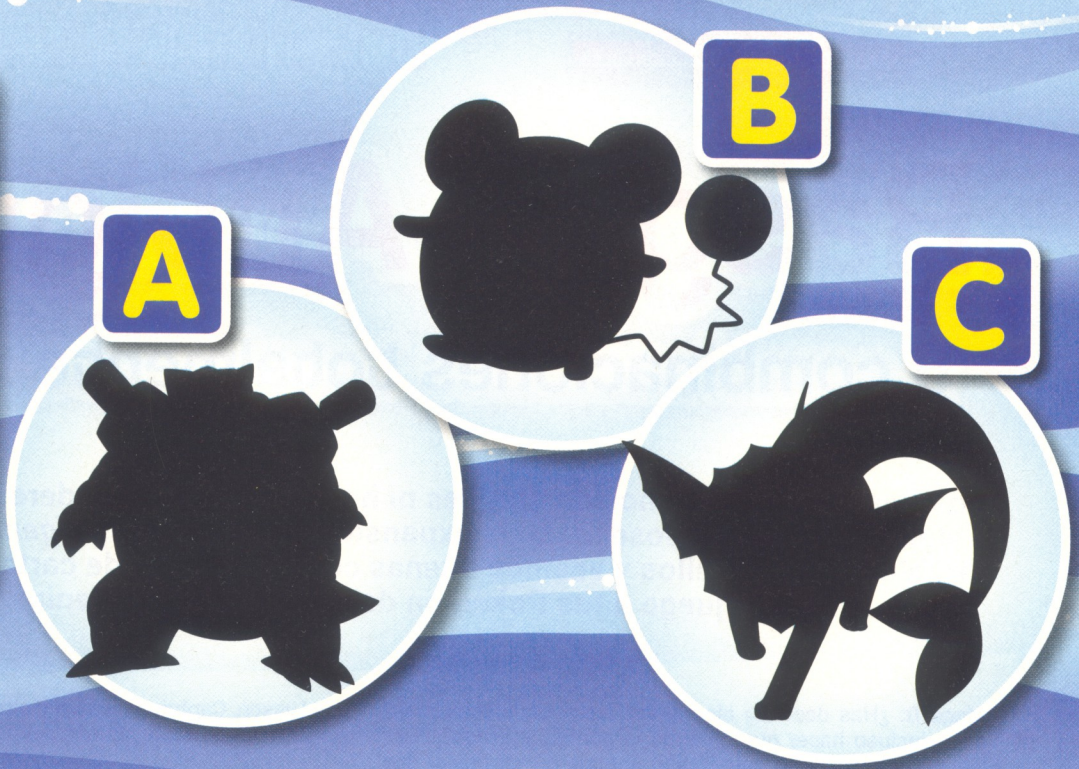
El ataque de tipo Lucha Machada

Cuando agita sus fuertes y pesados puños, el atacante causa un gran daño a su objetivo. Y es que cuando Mega Swampert mueve sus bien entrenados brazos con todas sus fuerzas, puede crear un poder inigualable.

SOMBRAS POKÉMON

Aquí tienes las sombras de tres Pokémon. Escribe al lado de cada nombre la letra correspondiente a su sombra.

- [ ] Vaporeon
- [ ] Blastoise
- [ ] Marill



LETRAS POR COLORES

¿Cuáles son las evoluciones de Scatterbug? Fíjate en qué color tiene asignado cada letra y lo descubrirás.

Encuentra la solución en la página 34.

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Rasgos Antiguos

y combinaciones totalmente nuevas

Los Rasgos Antiguos no son ataques ni habilidades, sino poderes especiales que algunos Pokémon poseen. En la expansión *XY-Duelos Primigenios* hay cuatro. ¡Hablemos sobre ellos y veamos buenas combinaciones de cartas para poner en juego a tus Pokémon de Regresión Primigenia!

Ráfaga Ω: ¿Has deseado alguna vez hacer un ataque más? Podría incluso hacer que ganaras la partida, ¿verdad? Pues bien, un Pokémon con este Rasgo Antiguo puede atacar dos veces en cada turno. Si dejas Fuera de Combate al Pokémon de tu rival con el primer ataque, tu rival elige otro Pokémon Activo antes de que procedas con tu segundo ataque. ¡Podrías dejar Fuera de Combate a dos Pokémon en el mismo turno!

Barrera Ω: Tu rival puede jugar todas las cartas de Entrenador que quiera, pero, si tu Pokémon tiene una Barrera Ω, esas cartas de Entrenador no le afectarán, ya esté en la posición de Pokémon Activo o poniéndose a punto en la Banca. Esto quiere decir que Lysson, Capturapokémon y otros trucos similares no funcionarán en absoluto. ¡Buena defensa para tus machacadores!

Crecimiento α: Este Rasgo Antiguo te permite cargarte rápidamente, porque puedes unir 2 cartas de Energía de tu mano al mismo tiempo a un Pokémon con Crecimiento α. Si una de ellas es Doble Energía Incolora, ¡podrías estar listo para atacar en un pispás!

Recuperación α: Cuando el Pokémon que lo tiene es curado, siempre doblas la cantidad curada. ¡Buena recuperación para estos Pokémon!

UN CAMBIO DE JUEGO REPENTINO

La expansión *XY-Duelos Primigenios* incluye dos cartas que solo puedes jugar cuando son la última carta en tu mano, ¡y vaya cambio que pueden suponer! El Truco de la Bola Oculta de Magno (133/160 y 158/160) pone 1 Pokémon de tu pila de descartes en tu Banca y te deja robar 5 cartas. El As en la Manga de Aquiles (124/160 y 157/160) hace lo mismo con un Pokémon .

Y un detalle importante: estas cartas de Entrenador funcionan con cualquier Pokémon o y te permiten saltarte la regla que normalmente termina tu turno. En otras palabras: puedes usar una de estas cartas para poner en juego a Kyogre Primigenio-*EX* o a Groudon Primigenio-*EX* y, después, ¡atacar inmediatamente!

SWAMPERT + BICI ACROBÁTICA

La habilidad Búsqueda Buceo de Swampert (36/160) te permite buscar en tu baraja 1 carta, pero luego tienes que poner esa carta en la parte superior de tu baraja. Con Bici Acrobática (122/160), ¡puedes usar inmediatamente las cartas que Swampert pone en la parte superior de tu baraja!

POKÉMON DE HOENN

Treecko, Torchic y Mudkip son nombres familiares para Entrenadores Pokémon que han visitado la región de Hoenn antes, ¡y ahora son parte de la nueva expansión *XY-Duelos Primigenios* de JCC Pokémon! Estos Pokémon y sus formas evolucionadas aparecen tanto en las cartas de estilo regular como en las molonas versiones con Rasgos Antiguos con ilustraciones que cubren toda la carta. Echemos un vistazo.

TREECKO (6/160), GROVYLE (7/160) y SCEPTILE (8 Y 9/160)

Treecko tiene una pose corriendo que parece un reflejo de su Ataque Rápido, pero la verdadera acción aparece en sus formas evolucionadas, con la increíble Agilidad de Grovyle, que le hace inmune a ataques (con un lanzamiento de moneda, por supuesto), y las dos versiones de Sceptile, ambas con buenas cosas que aportar al juego. Sceptile (8/160) se combina muy bien con cualquier Pokémon que tenga el Rasgo Antiguo Recuperación α, ya que se puede curar el doble. En la expansión *XY-Duelos Primigenios*, esos Pokémon son Ludicolo (37/160), Eelektrik (64/160), Tentacool (71/160), Azumarill (104/160) y el poderoso Bidoof (117/160).

El Sceptile con la ilustración que cubre toda la carta (9/160) tiene el Rasgo Antiguo Barrera Ω para mantenerlo a salvo de los efectos de las cartas de Entrenador, mientras ataca con Hoja Aguda por un daño de hasta 60 puntos usando solo 1 Energía. A su vez, Veneno Poderoso descarta 1 Energía de Sceptile por, pero pone 120 puntos de daño en el rival y lo deja Envenenado.

TORCHIC (25 Y 26/160), COMBUSKEN (27/160) y BLAZIKEN (28/160)

En *XY-Duelos Primigenios*, Torchic aparece tanto en una carta regular como en una con una ilustración que cubre toda la carta, y en ambas se le ve como una vivaz bolita de fuego. En la versión regular hace 20 puntos de daño por, mientras que en la versión con ilustración que cubre toda la carta tiene el Rasgo Antiguo Ráfaga Ω para atacar dos veces en el mismo turno, y dos posibles ataques, uno para robar cartas y el otro el ataque Garra, que hace o 20 puntos de daño o nada, dependiendo de un lanzamiento de moneda.

Combusken y Blaziken tienen ataques más fuertes, y Blaziken tiene el interesante ataque Llamas Dispersas, que te permite coger 3 cartas de Energía de tu pila de descartes y unirlas a tus Pokémon de la manera que desees. Esto es algo realmente bueno para una baraja de tipo Fuego, ¡ya que estas tienden a quemar la Energía bastante rápido!

MUDKIP (33/160), MARSHTOMP (34/160) y SWAMPERT (35 Y 36/160)

Esta cadena de Evolución empieza de forma bastante modesta, mostrando al pequeño Mudkip escondido bajo el muelle junto a unas bonitas flores. Pero, caramba, Marshtomp crece rápido, y Swampert tiene dos excelentes variaciones. La versión regular tiene el ataque Flecha de Agua, estupendo para dejar Fuera de Combate a un pequeño Pokémon en la Banca de tu rival. La otra versión es realmente impresionante, ya que combina un Rasgo Antiguo que te deja unir 2 cartas de Energía a la vez, un ataque que aprovecha al máximo toda esa Energía y una habilidad que te permite encontrar las cartas que necesitas. ¡No está nada mal!

¡La Regresión Primigenia está lista!

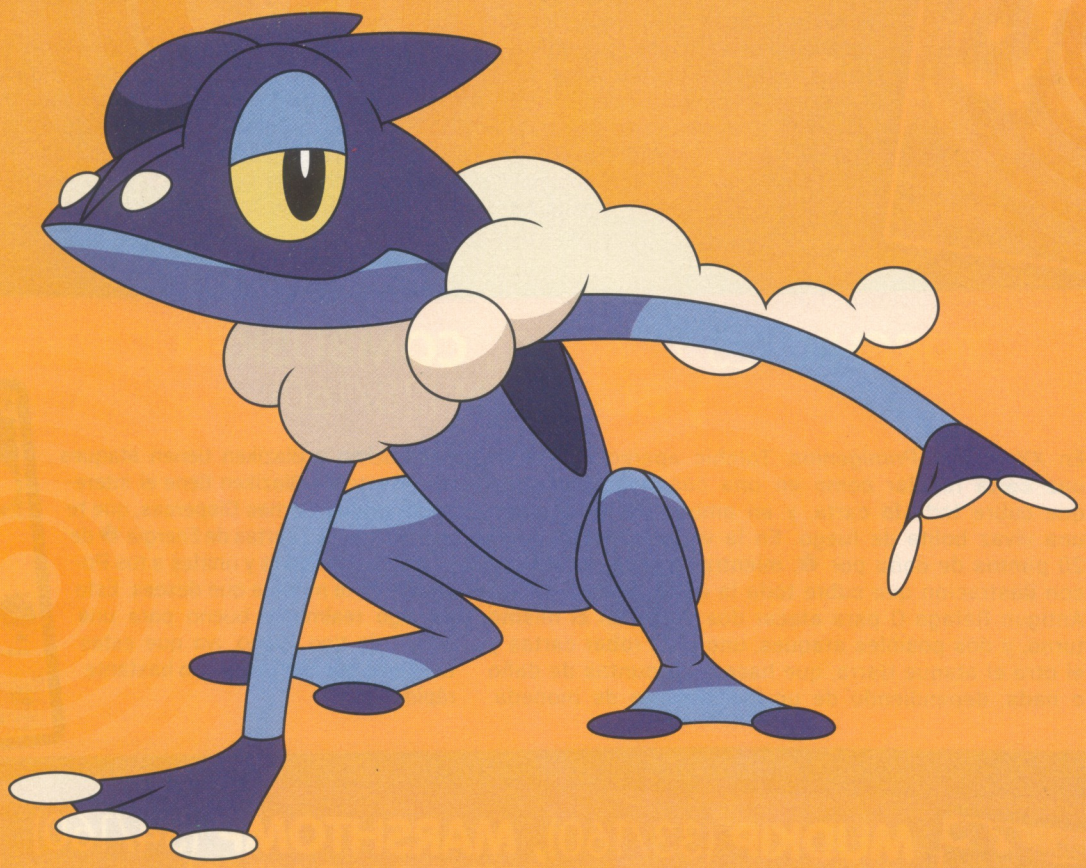
Ahora que la expansión *XY-Duelos Primigenios* ha pasado de la fase experimental a estar en manos de los fans de Pokémon, ¡prepárate para luchar con nuevos poderes y nuevos Pokémon! Entra en sintonía con tu fuerza primitiva innata con un Pokémon de Regresión Primigenia, elige a Groudon o a Kyogre, ¡y desata tu propio duelo primigenio hoy mismo!

¡Para más información sobre JCC Pokémon, visita www.pokemon.es!

Pokédex Oficial

Frogadier

El Pokémon Burburrana es la evolución de Froakie. Puede lanzar piedras envueltas en burbujas con una precisión increíble. Además, es tremendamente ágil.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo:	Agua
Altura:	0,6 m
Peso:	10,9 kg

EVOLUCIONES

Froakie

Frogadier

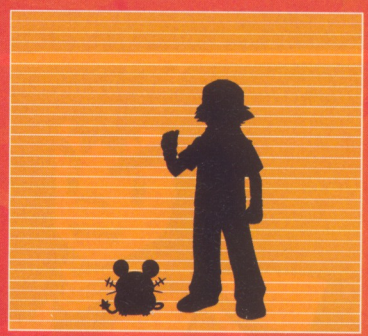
Greninja

Pokédex Oficial

Dedenne

El Pokémon Antenas se comunica con otros Dedenne que están a gran distancia mediante ondas eléctricas. Con su cola absorbe electricidad.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Eléctrico – Hada
Altura: 1,2 m
Peso: 40 kg

EVOLUCIONES

Dedenne

© 2015 Pokémon. © 1997 – 2015 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Sin dejar de lado su entrenamiento, Ash sigue su camino hacia Ciudad Relieve, donde pretende ganar su segunda medalla.

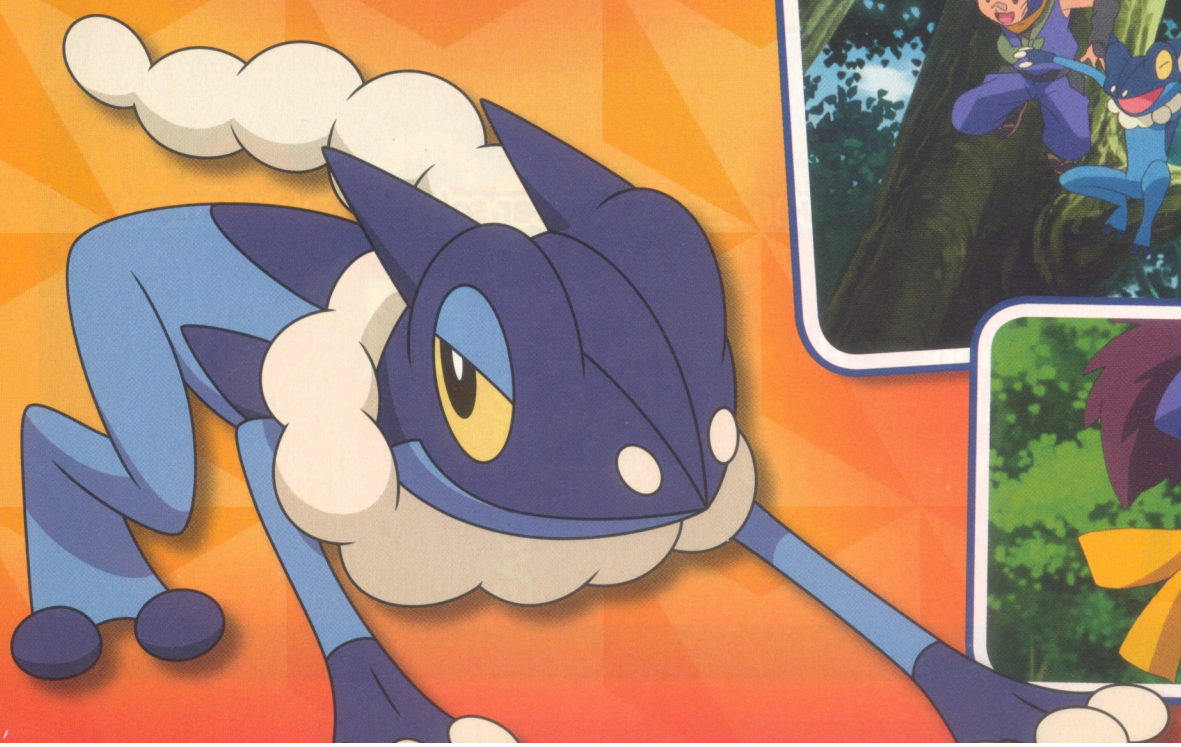
SABIDURIA NINJA A RAUDALES

Mientras entrena con Froakie en un bosque, aparece un chico que no comparte el método de entrenamiento de Ash.

"Aún te queda mucho por aprender", dice justo antes de desaparecer tan rápido como ha aparecido.

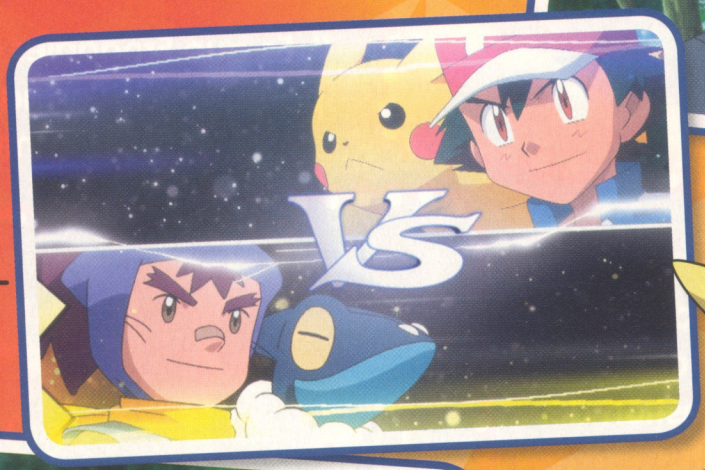
Segundos más tarde, el chico reaparece acompañado de Frogadier, la evolución de Froakie.

"¡Soy Sanpei, un joven y habilidoso ninja!", se presenta el chico.



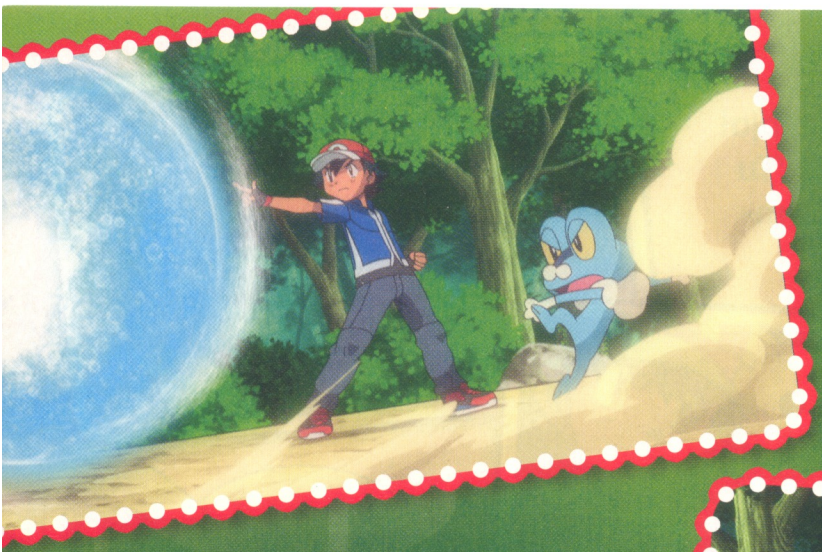
Ash y sus amigos están maravillados: ¡Un ninja! Ash no puede perder una oportunidad así: "Tu Frogadier es un compañero estupendo. ¿Combatirías contra mi Froakie?", le pregunta.

Aunque Sanpei no está muy convencido porque cree que Froakie no es lo suficientemente fuerte, acaba aceptando el desafío. Lem será el árbitro.



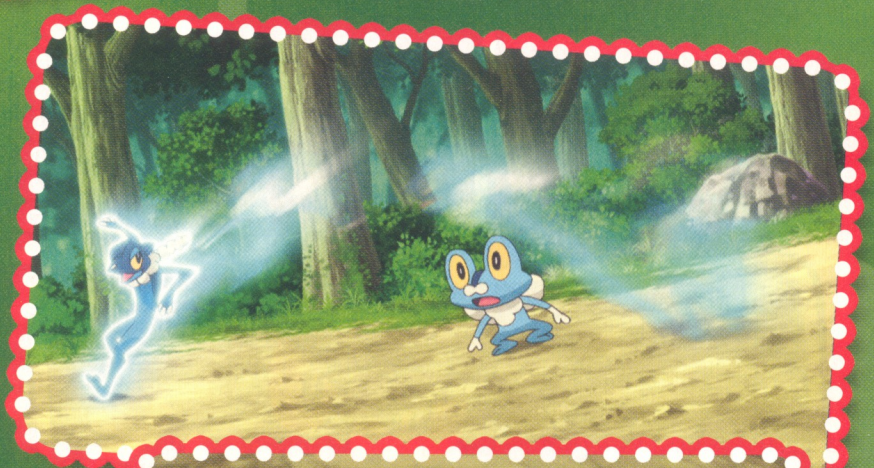
Froakie ataca en primer lugar usando Burbuja, pero, gracias a su gran velocidad, Frogadier esquiva el ataque sin el menor problema. Froakie repite el ataque varias veces pero no logra dar en el blanco.

Es el turno de Frogadier, que también usa Burbuja.



Froakie intenta contrarrestar el ataque usando también Burbuja, pero Frogadier es demasiado fuerte. Aun así, el Pokémon no se rinde.

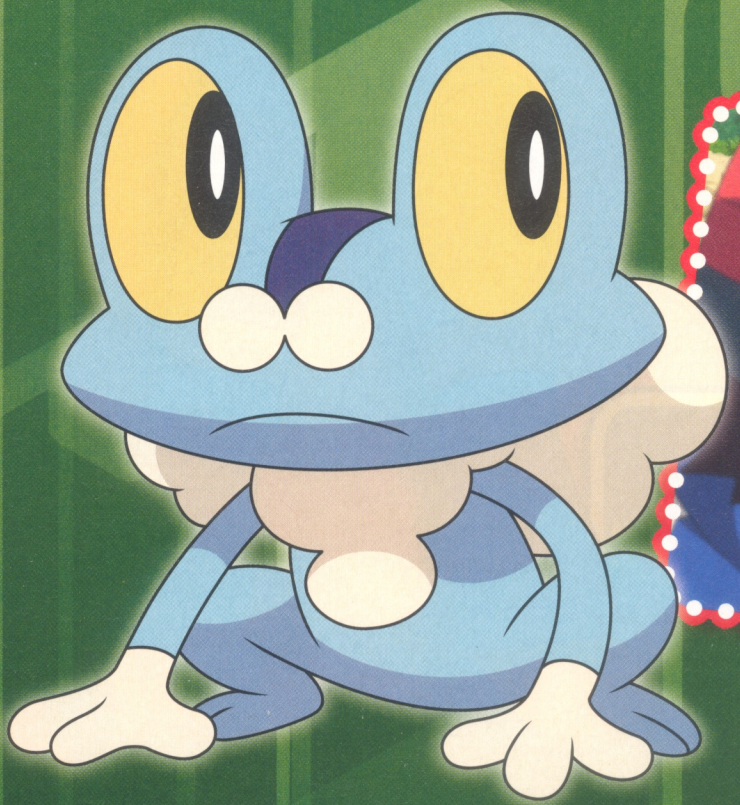
"¿Es que Frogadier es más fuerte porque es la forma evolucionada de Froakie?", pregunta Serena.



"Que sea la forma evolucionada no tiene nada que ver. Ganar este combate es una cuestión de actitud", le responde Ash.

Froakie usa Hidropulso y Frogadier lo esquiva fácilmente usando Ataque Rápido y dando de pleno a Froakie, que sale despedido.

Serena, Lem y Clem están de acuerdo: nunca antes habían visto un Ataque Rápido tan veloz.



Froakie usa sus últimas fuerzas para intentar ponerse en pie.

El Pokémon no se quiere rendir, pero está claro que Frogadier ha ganado el combate.

"Hemos perdido por no tener una buena estrategia", admite Ash.

"Tú lo has dicho, Ash", señala Sanpei. "Te equivocaste por completo en la forma de proceder en el combate y Froakie confió en su fuerza más de lo debido. Has tenido suerte de que no saliera aún mucho más dañado".

Sanpei le da a Froakie una medicina que le ayuda a recuperar las fuerzas.

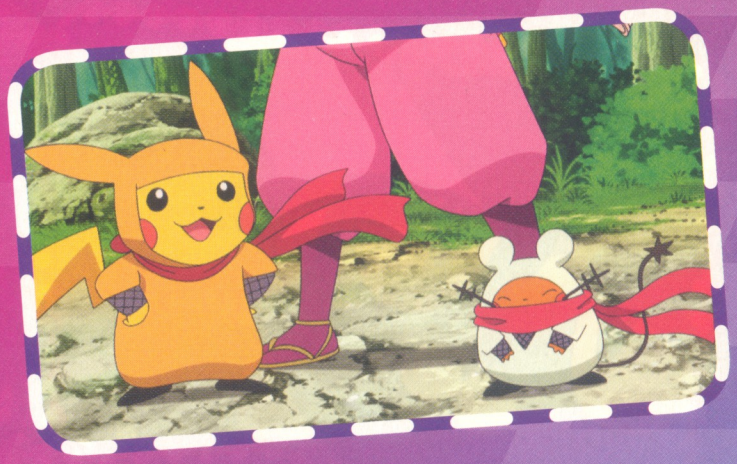
Antes de que se vaya, Ash le pide un último favor a Sanpei: que le enseñe cómo mejorar el Ataque Rápido de Froakie. Sanpei acepta.

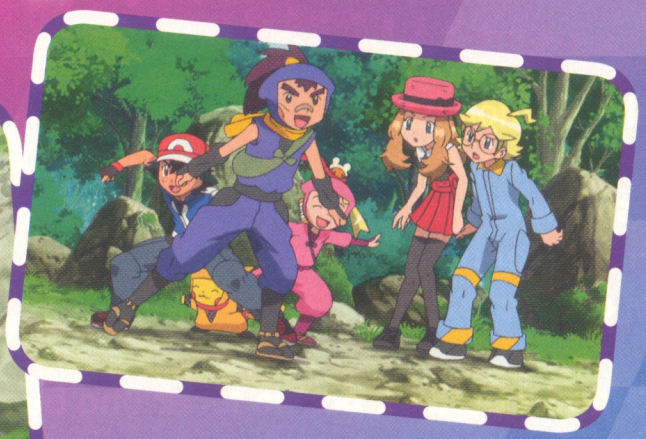
"Presenciar esto es algo fantástico. Dos entrenadores pueden ser rivales y una vez finalizado el combate, ser amigos", celebra Serena.

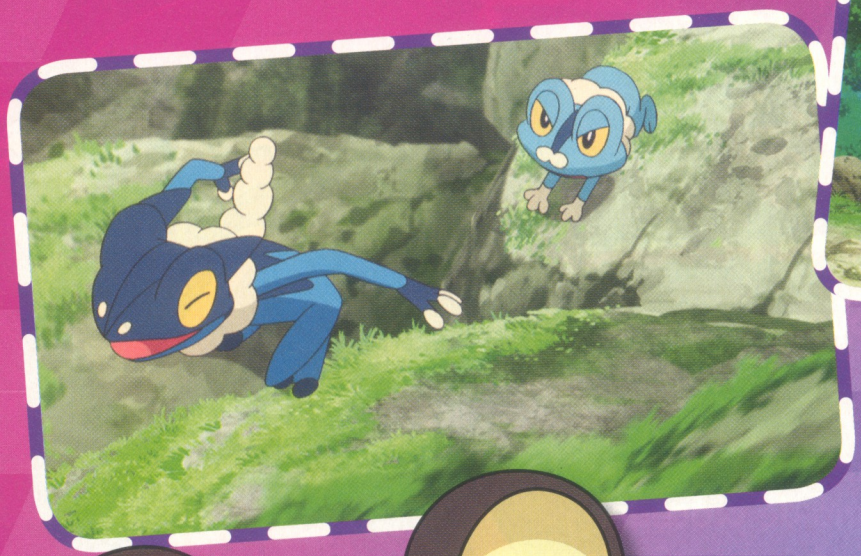
Yo también quiero ser una ninja!", grita Clem.

"De eso ya me encargo yo", replica Serena, y viste a Clem, Pikachu y Dedenne con trajes de ninja para empezar el entrenamiento.

"Lo esencial para un Ataque Rápido es, por supuesto, moverte con rapidez", explica Sanpei. "Lo primero que debemos hacer es fortalecer las piernas", asegura.







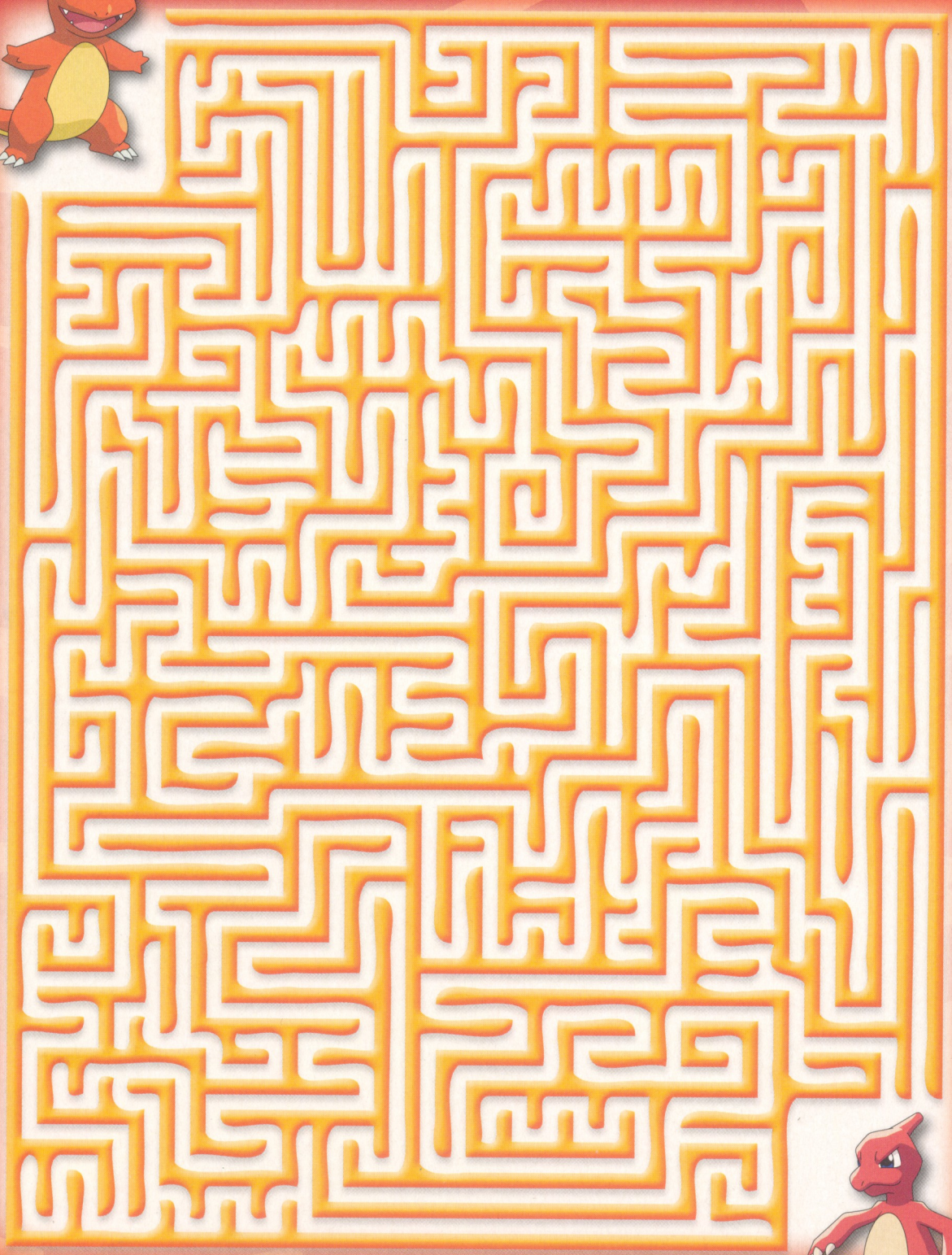
Sanpei muestra cómo entrena con su Pokémon. Ash y Froakie lo imitan.

"¡Lo estáis haciendo muy bien!", anima Sanpei. "Es hora de enseñar a Froakie a correr sobre el agua".

¡Continúa en la página 20!

LABERINTO

¿Puedes mostrar a Charmander el camino que debe seguir para reunirse con Charmeleon?



La solución, en la página 31.

Pokémon
¡Hazte con todos!

© 2015 Pokémon. © 1997 – 2015 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

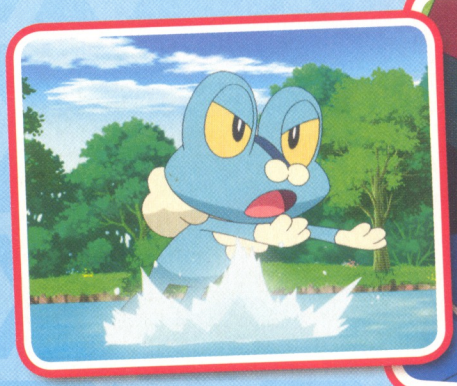
Viene de la página 16.

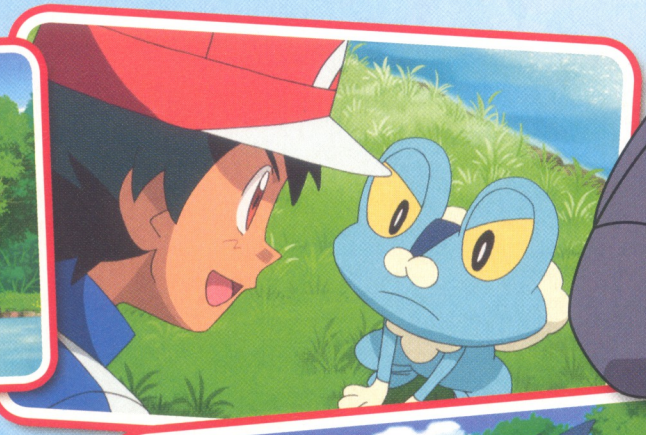
Pokémon TEMPORADA XY

Frogadier les muestra cómo andar sobre el agua. "¡Ahora te toca a ti, Froakie!", ordena Ash.

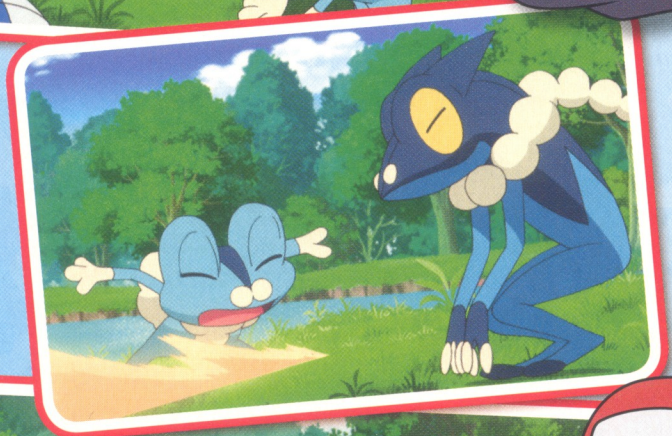
Froakie lo intenta, pero se hunde antes de llegar a la otra orilla. "Si quieres andar sobre el agua, necesitas mover tus pies lo más rápido posible", le explica Sanpei.

Froakie lo vuelve a intentar un par de veces más y falla.



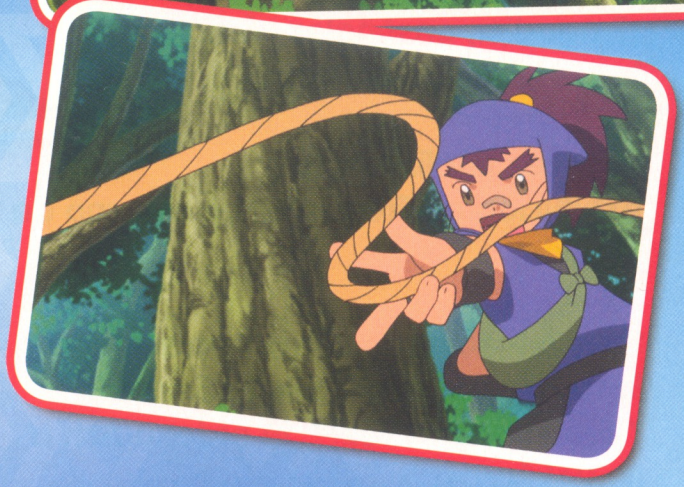


Frogadier vuelve a mostrar cómo camina sobre el agua. Froakie ahora se siente inspirado y lo vuelve a intentar. ¡Esta vez logra cruzar a la otra orilla!

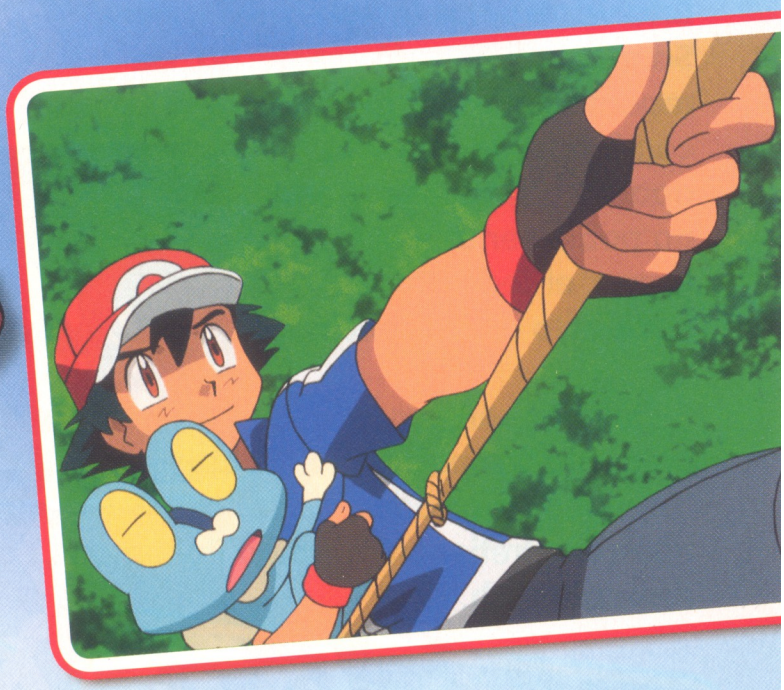


Tras un duro entrenamiento, nuestros amigos se toman un descanso para comer y recuperar fuerzas.

Toca volver al entrenamiento. "Lo próximo que vamos a practicar es saltar de rama en rama, pues de esa forma adquieres la fuerza que requiere ejecutar un Ataque Rápido espectacular", señala Sanpei, que empieza a saltar de rama en rama con Frogadier. Ash y Froakie les siguen.



"Antes de saltar tienes que haber visualizado tres ramas. Irás más rápido", dice Sanpei.



Ash y Froakie se centran tanto en la velocidad que no se fijan en que al final del bosque hay un abismo y caen al vacío. Inmediatamente Sanpei les lanza una cuerda y logra salvarlos. Les ha ido de un pelo.

No olvides que debes moverte con un conocimiento absoluto de todo lo que te rodea", apunta Sanpei.

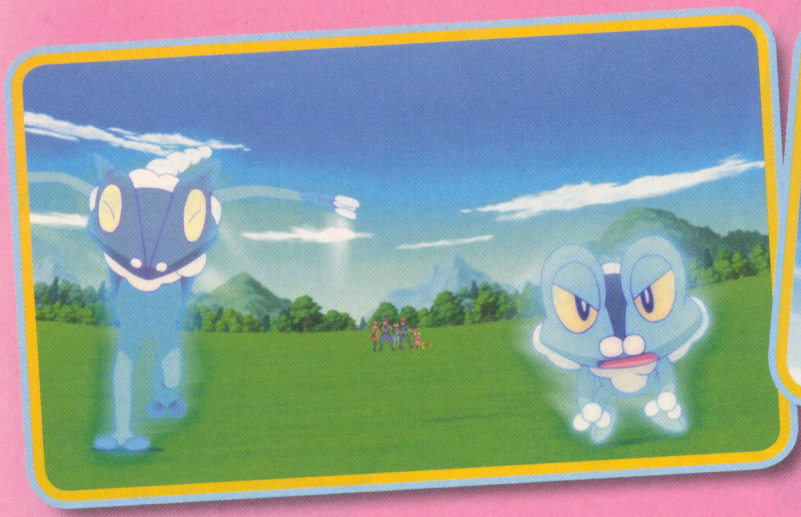
"A continuación vamos a trabajar nuestro Ataque Rápido. ¡Frogadier, enséñales cómo se hace!", exclama Sanpei.

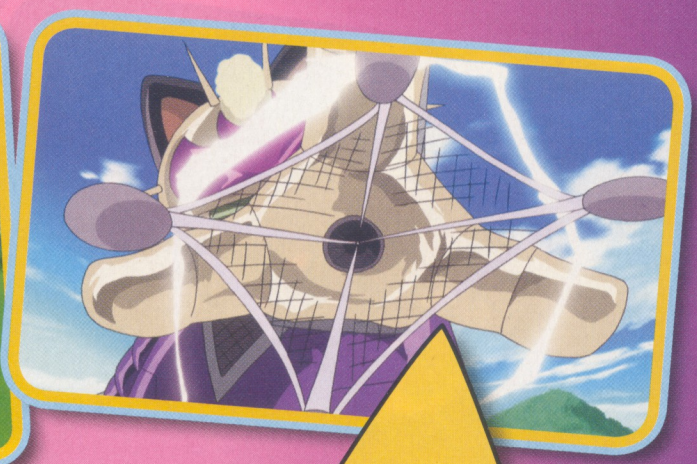
Una vez finalizada la exhibición de Frogadier, es el turno de Froakie.

"Lo ha ejecutado correctamente, pero le falta velocidad", suelta Sanpei. "¡Froakie, otra vez!", le ordena Ash a su Pokémon.

Esta vez Froakie lo hace mejor, pero Sanpei aún no está satisfecho. De repente, un robot gigante con forma de Meowth aparece en escena. Como no podía ser de otra forma, el Team Rocket hace acto de presencia.

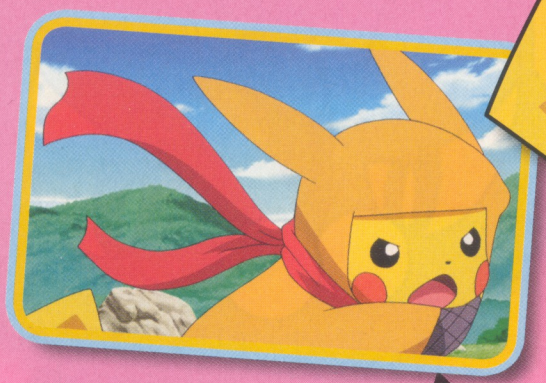
"¿Quiénes son esos?", pregunta Sanpei. "Son unos malvados que se entretienen robando Pokémon", responde Ash.



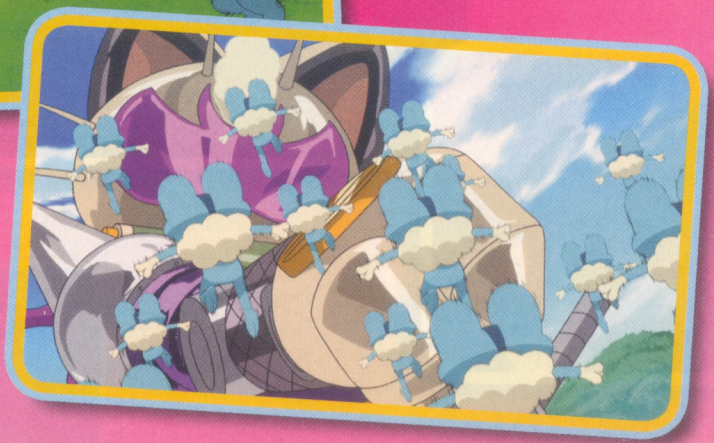


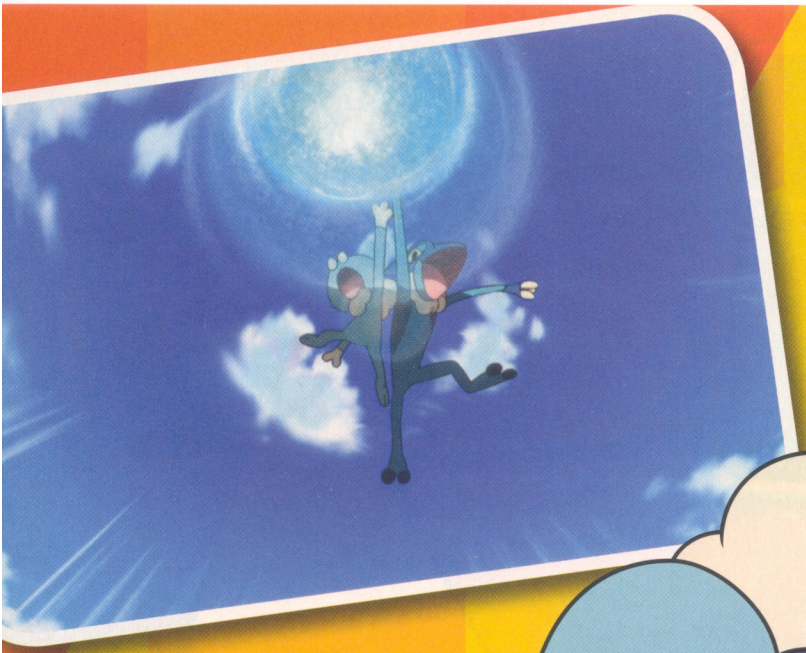
El Team Rocket ataca.

"Es necesario que Frogadier y Froakie unan fuerzas", sugiere Sanpei. Los dos Pokémon atacan usando Ataque Rápido simultáneamente, pero fallan.



De la mano del robot Meowth aparece una red que atrapa a Frogadier. Ash ordena a Pikachu usar Cola Férrea, pero también queda atrapado en la red. Ahora todo depende de Froakie, que de nuevo realiza un Ataque Rápido combinado con Doble Equipo. Esta vez el ataque es un éxito y logra liberar a a Frogadier y Pikachu, que inmediatamente ataca usando Rayo...



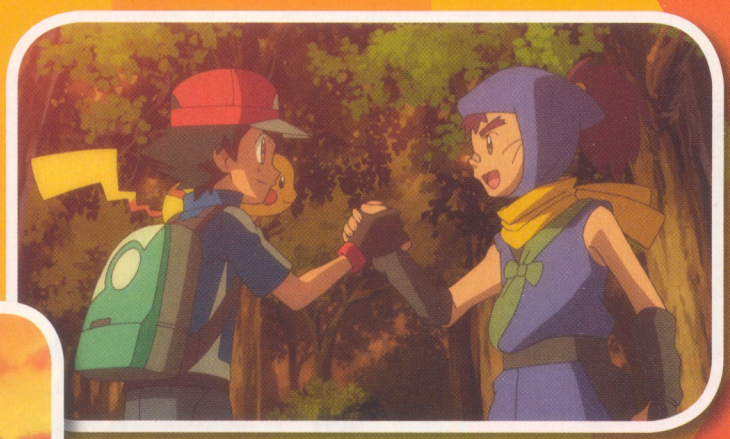


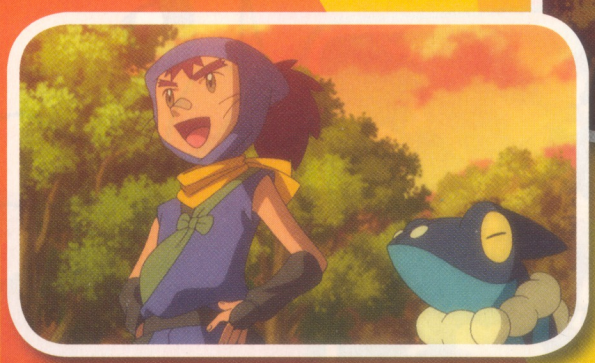
... al mismo tiempo que Froakie y Frogadier combinan un Hidropulso. ¡El Team Rocket está fuera de combate! Ash y Sanpei están muy orgullosos de sus Pokémon.

"Ash, ese Doble Equipo fue una pasada. ¡Fue una actuación digna de mis hermanos!", reconoce Sanpei.

"Muchas gracias. Aunque empezó siendo un Ataque Rápido, supongo que eso es lo de menos", responde Ash.

"¡Ya tienes otro gran movimiento de combate!", exclama Serena.
Ash y sus amigos se despiden de Sanpei y prosiguen con su camino.





FIN

¡Saca el artista que llevas dentro!

¡Coge tus lápices de colores y pinta estos Pokémon de tipo Eléctrico!

Los Pokémon de la región de Kalos

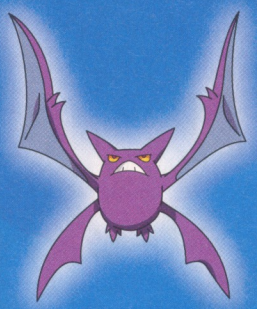
Zona Centro

Parte 2

En esta sección aparecen los Pokémon que puedes encontrar en Kalos divididos por zonas. Si quieres, puedes recortar la página y coleccionarla.

Crawdaunt
Tipo: Agua - Siniestro
Altura: 1,1 m
Peso: 32,8 kg

Croagunk
Tipo: Veneno - Lucha
Altura: 0,7 m
Peso: 23,0 kg

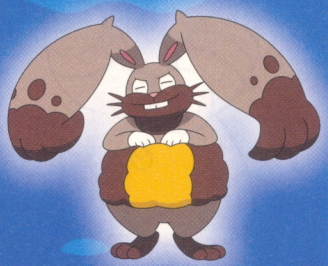


Crobat
Tipo: Veneno - Volador
Altura: 1,8 m
Peso: 75,0 Kg

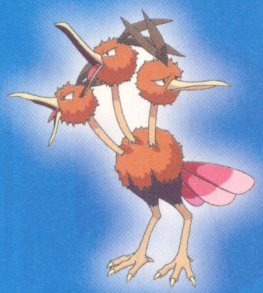
Delcatty
Tipo: Normal
Altura: 1,1 m
Peso: 32,6 kg

Delphox
Tipo: Fuego - Psíquico
Altura: 1,5 m
Peso: 39,0 kg

Diancie
Tipo: Roca - Hada
Altura: 0,7 m
Peso: 8,8 kg



Diggersby
Tipo: Normal - Tierra
Altura: 1,0 m
Peso: 42,4 kg



Dodrio
Tipo: Normal - Volador
Altura: 1,8 m
Peso: 85,2 kg

Doduo
Tipo: Normal - Volador
Altura: 1,4 m
Peso: 39,2 kg

Doublade
Tipo: Acero - Fantasma
Altura: 0,8 m
Peso: 4,5 kg

Ducklett
Tipo: Agua - Volador
Altura: 0,5 m
Peso: 5,5 kg

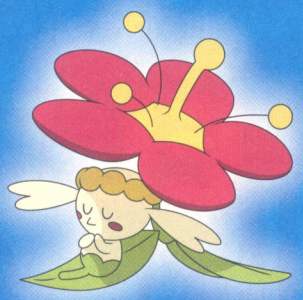
Dunsparce
Tipo: Normal
Altura: 1,5 m
Peso: 14,0 kg

Cortar por la línea de puntos

Espurr
Tipo: Psíquico
Altura: 0,3 m
Peso: 3,5 kg

Farfetch'd
Tipo: Normal - Volador
Altura: 0,8 m
Peso: 15,0 kg

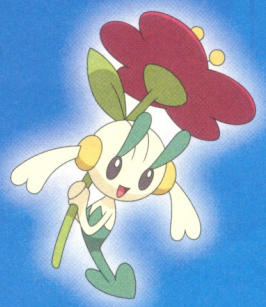
Fennekin
Tipo: Fuego
Altura: 0,4 m
Peso: 9,4 kg



Flabébé
Tipo: Hada
Altura: 0,1 m
Peso: 0,1 kg

Fletchinder
Tipo: Hada
Altura: 0,1 m
Peso: 0,1 kg

Fletchling
Tipo: Normal - Volador
Altura: 0,3 m
Peso: 1,7 kg



Floette
Tipo: Hada
Altura: 0,1 m
Peso: 0,1 kg

Florges
Tipo: Hada
Altura: 0,2 m
Peso: 0,9 kg

Fraxure
Tipo: Dragón
Altura: 1,0 m
Peso: 36,0 kg

Froakie
Tipo: Agua
Altura: 0,3 m
Peso: 7,0 kg

Frogadier
Tipo: Agua
Altura: 0,6 m
Peso: 10,9 kg

Furfrou
Tipo: Normal
Altura: 1,2 m
Peso: 28,0 kg

Gallade
Tipo: Psíquico - Lucha
Altura: 1,6 m
Peso: 52,0 kg

Gardevoir
Tipo: Psíquico - Hada
Altura: 1,6 m
Peso: 48,4 kg

Gloom
Tipo: Planta - Veneno
Altura: 0,8 m
Peso: 8,6 kg

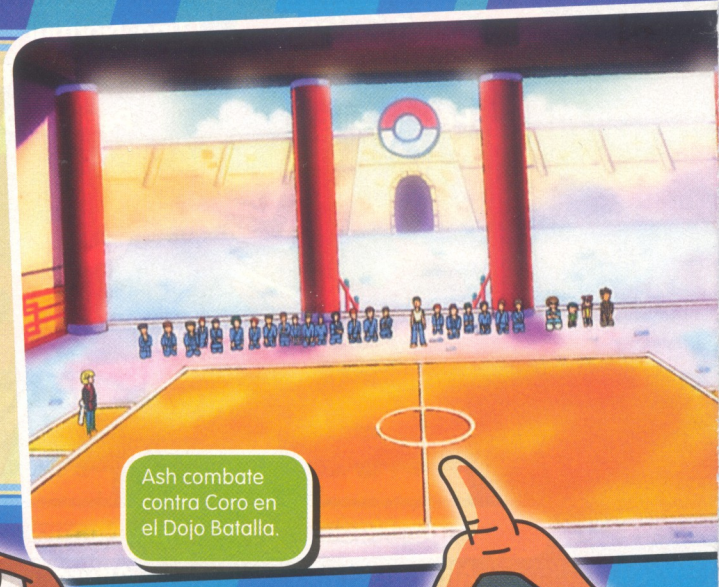
Gogoat
Tipo: Planta
Altura: 1,7 m
Peso: 91 kg

Cortar por la línea de puntos

PARTE 9

EL FRENTE BATALLA

Ash se enfrenta a un nuevo desafío. Debe encontrar la manera de vencer a los difíciles rivales del Frente Batalla para así conseguir los símbolos especiales. Aura también tiene un gran reto por delante y tendrá que entrenar muy duro para ganar las cintas de concurso y poder acceder así al Gran Festival de Kanto.



Ash combate contra Coro en el Dojo Batalla.

El Phanpy de Ash evoluciona a Donphan.
Ash y Pikachu forman un equipo invencible.
Aura quiere convertirse en la mejor Coordinadora Pokémon.
Pikachu permanece junto a Ash pase lo que pase.
Ash escoge a Squirtle para enfrentarse a Brian.
MOMENTOS INOLVIDABLES
• Brock participa en su primer Concurso Pokémon en Pueblo Gardenia.
• Ash participa en su primer Concurso Pokémon en Pueblo Terracota.
• Ash se enfrenta a Brian con Charizard, Squirtle y Bulbasaur.
• El Phanpy de Ash evoluciona a Donphan.

¡Coleccionistas!

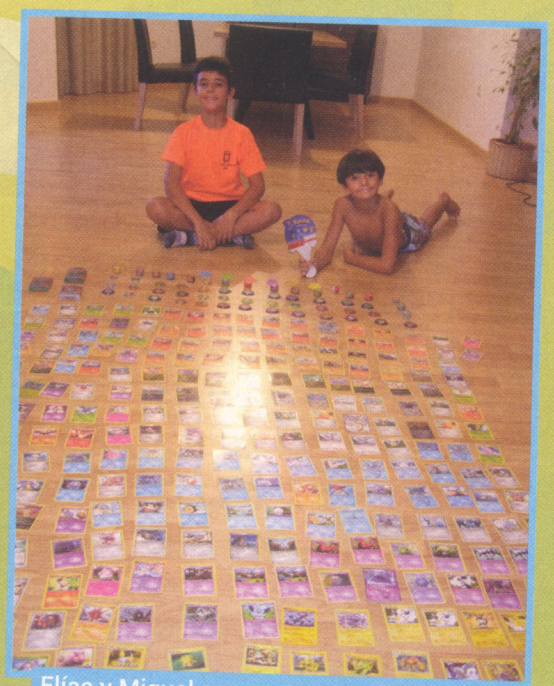
PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

Biel tiene 7 años y colecciona videojuegos y muñecos Pokémon desde que era pequeño. ¡Saludos, Biel!

Esther tiene 8 años y una gran afición por coleccionar todo lo relacionado con Pokémon. ¡Sigue así!

Iván es un joven fan de Pokémon cuya colección crece día a día. ¡Un saludo!



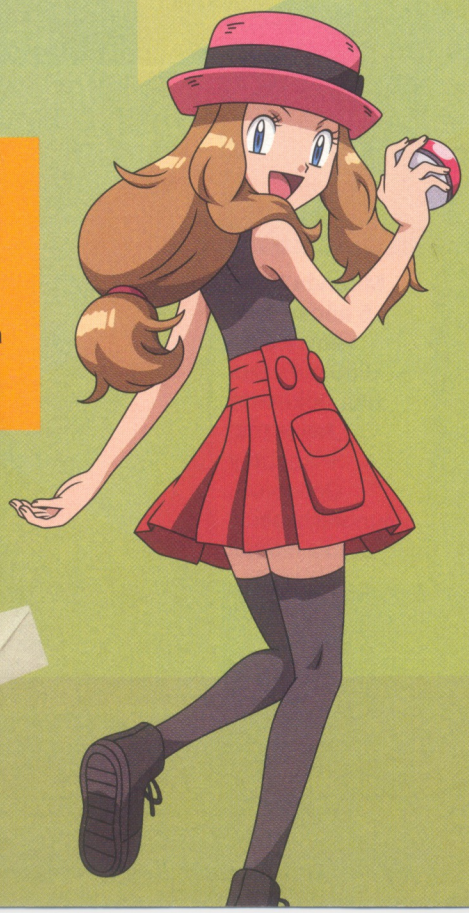
Elías y Miguel comparten su afición por las cartas Pokémon y entre los dos tienen una gran colección. ¡Un saludo!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Pol tiene 10 años y, además de coleccionar cartas y muñecos Pokémon, es un gran aficionado al rugby. ¡Saludos, Pol!

La mayor afición de Luis es coleccionar todo lo relacionado con Pokémon. ¡Saludos, Luis!

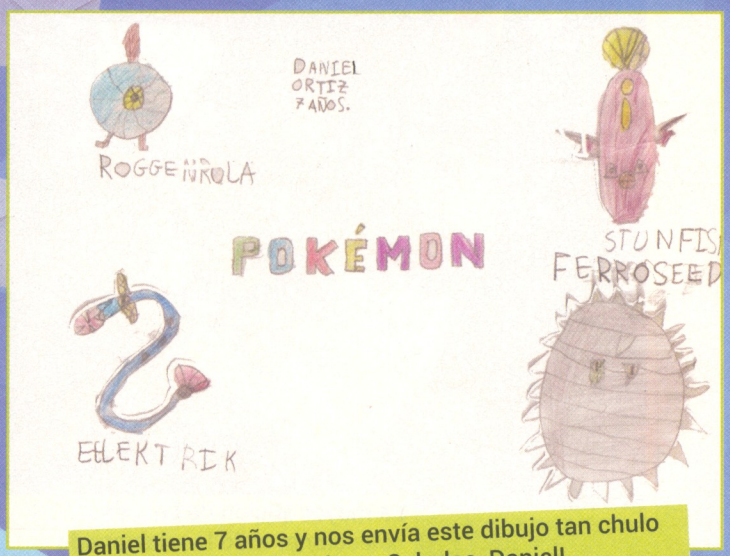
Sergio no se pierde un solo número de la revista y, además, es un gran coleccionista de cartas. ¡Saludos!



¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.



Daniel tiene 7 años y nos envía este dibujo tan chulo de sus Pokémon favoritos. ¡Saludos, Daniel!

Mario nos ha enviado estos dibujos de Palkia, Dialga y Charizard tan chulos. ¡Muchas gracias!

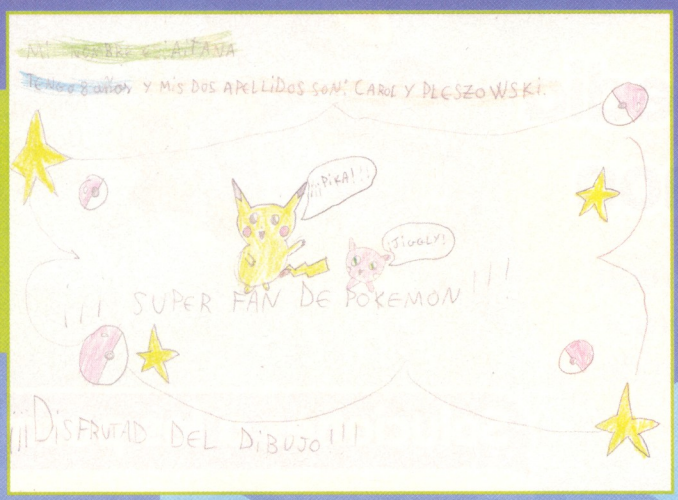
Miranda tiene 6 años y nos envía este dibujo de sus dos Pokémon favoritos: Pikachu y Oshawott. ¡Muchas gracias por tu dibujo!

A Lucas le encanta dibujar sus Pokémon favoritos en sus ratos libres y nos envía este dibujo ejerciendo de Entrenador Pokémon. ¡Un saludo!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Vanessa tiene 6 años y un gran talento para dibujar Pokémon. ¡Sigue así!

Silvia no se pierde un solo número de la revista y nos envía este dibujo de Oshawott, que es su Pokémon favorito.



Aitana nos ha enviado este adorable dibujo de Pikachu y Jigglypuff. ¡Muchas gracias por tu dibujo!

El Kyogre Primigenio de Iván parece tan fuerte como el que sale en el videojuego. ¡Felicidades!

A Pau le encantan los Pokémon de tipo Eléctrico y su favorito es Electabuzz. ¡Saludos!

Sandra nos envía este dibujo tan bonito de algunos de sus Pokémon favoritos. ¡Gracias por el dibujo!

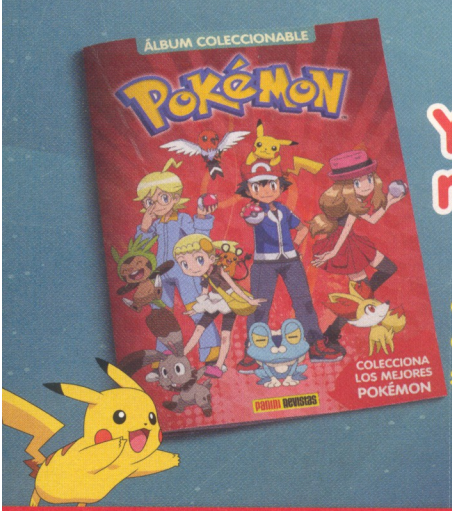
En el próximo número

Pokémon ¡Hazte con todos!™
LA REVISTA OFICIAL

Pokédex
Las fichas de **Snorlax** y **Furfrou**

Pokémon Aventura
Ash y sus amigos siguen recorriendo la región de Kalos en busca de nuevos retos y Pokémon.

Enciclopedia Pokémon
Tercera entrega de los Pokémon de la región de Kalos.



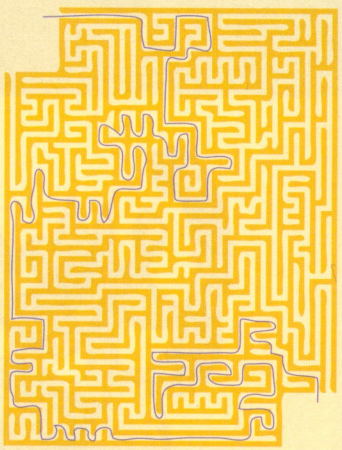
Y de regalo...
¡Completa tu **álbum de los Pokémon más carismáticos** con **12 stickers** más!

Soluciones a los pasatiempos

Página 7
SOMBRAS

LETRAS POR COLORES
SPEWPA y VIVILLON

Página 17
LABERINTO



Pokémon LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot

Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A.
C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11
Fax: 972 75 77 11
www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Cecilia Martin
Gestión Publicitaria:
Kokoro Jins (Jordi Rodríguez y Susi S. Soto)
jordi@kokorojins.com · M: 639 878 818
susi@kokorojins.com · M: 616 376 967

Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)
Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 02/2015

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.
Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

DreamWorks

DRAGONS

¡LA REVISTA PARA JINETES DE DRAGONES!

¡Con una nueva aventura en cómic!

Reportajes, fichas... ¡y los retos que debe superar un vikingo!

¡MUY PRONTO A LA VENTA!

LAS GRANDES AVENTURAS EMPIEZAN SIENDO PEQUEÑAS

MINÚSCULOS

EL VALLE DE LAS HORMIGAS PERDIDAS

EN 2D Y 3D

ESTRENO EN CINES

8 DE MAYO

UNA PELÍCULA DE THOMAS SZABO Y HÉLÈNE GIRAUD PRESENTADA POR PHILIPPE DELARUE - UNA PRODUCCIÓN DE FUTURIKON FILMS - MÚSICA HERVÉ LAVANDIER EN CO-PRODUCCIÓN CON ENTRE CHIEN ET LOUP - NOZON PARIS - NOZON SPRL Y 2D3D ANIMATIONS CON LA PARTICIPACIÓN DE TPS STAR EN ASOCIACIÓN CON COFANIM - BACKUP FILMS
COPRODUCIDO POR DIANA ELBAUM Y SÉBASTIEN DELLOYE CON EL APOYO DE CNC - ILE DE FRANCE REGION - PROVENCE ALPES CÔTES D'AZUR REGION - ALPES MARITIMES DEPARTMENT - POITOU-CHARENTES REGION
CHARENTE DEPARTMENT - WALLONIE - PÔLE IMAGE OF LIÈGE - ANGOA-AGICOA - EDICIÓN MUSICAL FUTURIKON SA / WARNER CHAPPELL MUSIC FRANCE - VENTAS INTERNACIONALES FUTURIKON

© MMXIII FUTURIKON FILMS - ENTRE CHIEN ET LOUP - NOZON PARIS - NOZON SPRL - 2D3D ANIMATIONS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

Disponible en el App Store